

MATCH AUX CARTES

RÈGLEMENT

1. Le match se joue en 4 parties de 16 donnes.
2. Le total d'une partie est de 2512 points.
3. Un match vaut 157 points
4. Le maximum de points, par équipe, pour une partie, ne peut dépasser 1600 points. Les points en plus seront attribués à l'équipe adverse.
5. Pas d'annonce.
6. Pas de stöck.
7. Chaque partie comprend 4 jeux :
 - 4x atout cœur.
 - 4x atout trèfle.
 - 4x atout carreau.
 - 4x atout pique.
8. L'équipe qui triche sera pénalisée de 200 points.
9. L'équipe gagnante sera celle qui aura totalisé le plus grand nombre de points à l'addition des 4 parties.
10. En cas d'égalité entre deux équipes, la meilleure partie sera déterminante pour désigner l'équipe gagnante.
11. Les tables sont attribuées par le jury pour chacune des 4 parties de chaque équipe.
12. La feuille des résultats est remplie par l'équipe à la fin de chaque partie et remise au jury à la fin des 4.
13. En cas de partie qui dépasserait une durée raisonnable, de 50 minutes (selon décision du jury), cette dernière pourrait se voir écourtée avec partage des points à raison de 50% des points restants totaux (2512) distribués à chaque équipe.
14. Seul le comité d'organisation est responsable du classement et habilité à pénaliser les équipes qui tricheraient.